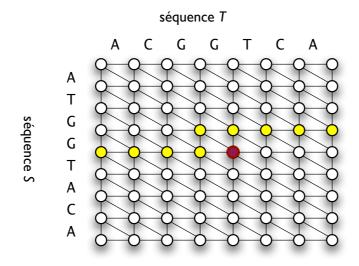
CALCUL EN ESPACE LINÉAIRE

Calcul de score V(i,j) rangée par rangée de gauche à droite (trou de taille ℓ pondéré par $\delta\ell$)



On n'a besoin que de V(i-1,j'): $j' \ge j$ et de V(i,j''): $j'' \le j$.

ESPACE LINÉAIRE 2

Algo ALI-LINESPACE

Entrée : séquences S, T avec n = |S| et m = |T|; matrice de coûts ${\bf C}$

L1
$$U[0] \leftarrow 0$$
; for $j \leftarrow 1..m$ do $U[j] \leftarrow U[j-1] + \mathbf{C} \begin{bmatrix} - \\ T[j] \end{bmatrix}$

L2 for $i \leftarrow 1..n$ do

L3
$$x \leftarrow U[0]; U[0] \leftarrow U[0] + \mathbf{C} \begin{bmatrix} S[i] \\ - \end{bmatrix}$$

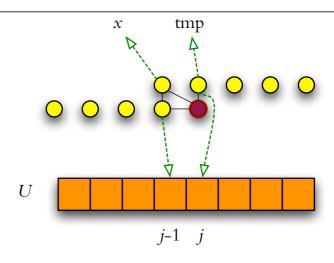
L4 for $j \leftarrow 1..m$ do

L5
$$\operatorname{tmp} \leftarrow U[j]$$

L6
$$U[j] \leftarrow \max \left\{ U[j-1] + \mathbf{C} \begin{bmatrix} S[i] \\ - \end{bmatrix}, x + \mathbf{C} \begin{bmatrix} S[i] \\ T[j] \end{bmatrix}, U[j] + \mathbf{C} \begin{bmatrix} - \\ T[j] \end{bmatrix} \right\}$$

L7 $x \leftarrow \text{tmp}$

Affectations en Ligne L6



ESPACE LINÉAIRE 3

Mais comment trouver le meilleur alignement (et pas seulement son score) en espace linéaire?

Idée de clé : trouver le noeud en ligne i du graphe par lequel le chemin du meilleur alignement doit passer

- 1. calculer $\forall j$: $V_{\text{pre}}(i,j)$, le score du meilleur alignment de S[1..i] et T[1..j] ($V_{\text{pre}}(i,j)=U[j]$ en ALI-LINESPACE si appellé avec S[1..i] et T)
- 2. calculer $\forall j \colon V_{\mathrm{suf}}(i,j)$, le score du meilleur alignement de S[i+1..n] et T[j+1..m].
- 3. le meilleur alignement entre S et T maximise $V(i,j^*) = V_{\text{pre}}(i,j^*) + V_{\text{suf}}(i,j^*)$

On peut calculer V^* en espace linéaire avec un algorithme similaire à ALI-LINESPACE

ESPACE LINÉAIRE 4 — HIRSCHBERG

```
Algo Ali-Hirschberg
        Entrée: séquences S, T avec n = |S| et m = |T|; matrice de coûts \mathbb{C}
 H1 if m = 0 then return alignement \begin{bmatrix} S[1] & \dots & S[n] \\ - & \dots & - \end{bmatrix}
 H2 if n=1 then
              trouver j \in 1, ..., m t.q. \mathbf{C} \begin{bmatrix} S[1] \\ T[j] \end{bmatrix} is maximal
              return alignement \begin{bmatrix} - & \dots & - & S[1] & - & \dots & - \\ T[1] & \dots & T[j-1] & T[j] & T[j+1] & \dots & T[m] \end{bmatrix}
 H5 soit i \leftarrow \lfloor n/2 \rfloor
 H6 calculer U[j] = V_{\text{pre}}(i,j) et W[j] = V_{\text{suf}}(i,j) pour tout j = 0, \dots, m
 H7 soit M \leftarrow \max_{j=0,\dots,m} \{U[j] + V[j]\}
 H8 soit j^* \leftarrow \min\{j : U[j] + W[j] = M\}
 H9 calculer l'alignement A_1 \leftarrow \text{Ali-Hirschberg}(S[1..i], T[1..j^*], \mathbf{C})
H10 calculer l'alignement A_2 \leftarrow \text{Ali-Hirschberg}(S[i+1..n], T[j^*+1..m], \mathbf{C})
H11 return la concaténation de A_1 \cdot A_2
```

(En lignes H9–H10, $T[1..0] = \varepsilon$ et $T[m+1..m] = \varepsilon$)

Hirschberg, Comm. ACM, 18:341