

UNIVERSITÉ DE MONTRÉAL

DÉPARTEMENT D'INFORMATIQUE ET DE RECHERCHE OPÉRATIONNELLE

EXAMEN FINAL

IFT 6542 FLOTS DANS LES RÉSEAUX

**Professeur:** BERNARD GENDRON

**Date:** jeudi, 6 décembre 2007

**Heure:** 13:30 – 16:30

**Salle:** 5441

DIRECTIVES:

AUCUNE DOCUMENTATION AUTORISÉE

## 1 \_\_\_\_\_ (25 points)

### *Composantes fortement connexes*

a) Soit un graphe orienté  $G = (V, A)$ . Montrez que  $G$  est fortement connexe si et seulement si pour tout  $X \subset V$ ,  $X \neq \emptyset$ ,  $(X, \overline{X}) \neq \emptyset$ , où  $(X, \overline{X})$  est l'ensemble des arcs traversant la coupe définie par  $X$ .

**Rappel:**  $G = (V, A)$  est fortement connexe si et seulement si pour tout couple de sommets distincts  $i$  et  $j$ , il existe un chemin de  $i$  vers  $j$  et un chemin de  $j$  vers  $i$ . (10 points)

b) Expliquez le fonctionnement d'un algorithme permettant d'identifier toutes les composantes fortement connexes d'un graphe  $G = (V, A)$  (un pseudocode suffit). **Rappel:** Une composante fortement connexe est un sous-graphe fortement connexe dont le graphe sous-jacent est une composante connexe du graphe sous-jacent à  $G$ . (10 points)

c) Analysez la complexité de votre algorithme en b). (5 points)

## 2 \_\_\_\_\_ (15 points)

### *Arbres de poids minimum*

a) Expliquez le fonctionnement de la méthode vorace pour résoudre le problème de l'arbre de poids minimum (l'énoncé de la méthode suffit). (5 points)

b) Expliquez le fonctionnement de l'algorithme de Boruvka pour résoudre le problème de l'arbre de poids minimum (un pseudocode suffit). **Indice:** L'algorithme de Boruvka maintient une forêt d'arbres tout au long des itérations. (5 points)

c) Expliquez pourquoi cet algorithme est un cas particulier de la méthode vorace. (5 points)

## 3 \_\_\_\_\_ (20 points)

### *Plus courts chemins*

Considérez le problème des plus courts chemins entre toutes les paires de sommets dans un graphe orienté  $G = (V, A)$  ayant des arcs de longueur non négative.

a) Expliquez le fonctionnement de l'algorithme de Floyd pour résoudre ce problème (un pseudocode suffit). (10 points)

b) Une autre approche pour résoudre ce problème consiste à lancer  $n$  exécutions de l'algorithme de Dijkstra. Est-ce que cette approche est préférable à l'algorithme de Floyd? Justifiez. (10 points)

*Flot maximum*

Soit un graphe orienté  $G = (V, A)$  ayant des capacités  $u_{ij} > 0$  sur chaque arc  $(i, j) \in A$  et dans lequel on cherche un flot maximum entre une source  $s$  et un puits  $t$ .

a) Supposons qu'un oracle vous fournit le flot maximum entre  $s$  et  $t$ . Expliquez comment trouver une  $(s, t)$ -coupe minimum et analysez la complexité de votre algorithme. **Rappel:** Une  $(s, t)$ -coupe  $(X, \overline{X})$  est une partition de  $V$  en deux sous-ensembles  $X$  et  $\overline{X}$  telle que  $s \in X$  et  $t \in \overline{X}$ . La capacité d'une  $(s, t)$ -coupe est la somme des capacités des arcs qui traversent la coupe (un arc  $(i, j)$  traverse  $(X, \overline{X})$  si  $i \in X$  et  $j \in \overline{X}$ ). Une  $(s, t)$ -coupe est minimum si sa capacité est minimum parmi toutes les  $(s, t)$ -coupes de  $G$ . (10 points)

b) Supposons que vous utilisiez l'algorithme de Ford-Fulkerson pour résoudre le problème du flot maximum entre  $s$  et  $t$ . Expliquez comment trouver une  $(s, t)$ -coupe minimum en utilisant l'information obtenue lors de la dernière itération de l'algorithme. **Rappel:** À chaque itération de l'algorithme de Ford et Fulkerson, on procède à une augmentation de flot le long d'un chemin de  $s$  vers  $t$  dans le graphe résiduel  $G(x)$ , sauf si un tel chemin n'a pu être identifié, auquel cas l'algorithme s'arrête. (5 points)

c) Soit  $d$  un vecteur de *distances* de dimension  $n = |V|$  et défini ainsi:  $d(t) = 0$  et  $d(i)$  est le plus petit nombre d'arcs dans tout chemin de  $i \neq t$  vers  $t$  dans  $G(x)$  (s'il n'y a pas de chemin de  $i \neq t$  vers  $t$  dans  $G(x)$ , on pose  $d(i) = n$ ). En supposant que les distances  $d$  sont initialisées avec  $G(x) = G$ , considérez la variante de l'algorithme de Ford et Fulkerson consistant à mettre à jour  $G(x)$  et  $d$  après chaque augmentation de flot et, lors de l'identification d'un chemin de  $s$  vers  $t$  dans  $G(x)$ , à choisir comme prochain sommet non marqué à balayer celui ayant la plus petite distance. En utilisant un tableau  $\text{nombre}(k)$ ,  $0 \leq k \leq n - 1$ , qui donne le nombre de sommets  $i$  tels que  $d(i) = k$ , expliquez comment trouver une  $(s, t)$ -coupe minimum en utilisant l'information obtenue lors de la dernière itération de l'algorithme. (10 points)

*Transformations entre problèmes*

- a) Montrez que le problème de flot maximum est un cas particulier du problème de flot à coût minimum. (5 points)
- b) Montrez que le problème de couplage maximum dans un graphe biparti est un cas particulier du problème de flot maximum. (5 points)
- c) Montrez que le problème du couplage de poids maximum dans un graphe biparti est un cas particulier du problème d'affectation. (5 points)