

Algorithme TourHanoi(n, x_1, x_2, x_3)

Entrées: Un entier n et des variables "char" x_1, x_2 et x_3 , représentant les bâtons

Sortie: $H(n, x_1, x_2, x_3)$ i.e la suite de coups pour déplacer n disques de x_1 à x_2

$P \leftarrow$ Pile_Vide;

Empiler((n, x_1, x_2, x_3));

TANT QUE NON EstVide(P) FAIRE

$e \leftarrow$ **Dépiler**(P);

SI ($e == (x_1 - x_2)$) **ou** ($e == (1, x_1, x_2, x_3)$) **ALORS**

écrire ($x_1 - x_2$)

SINON

Empiler($(n - 1, x_3, x_2, x_1)$);

Empiler($(x_1 - x_2)$);

Empiler($(n - 1, x_1, x_3, x_2)$);

FIN SI

FIN TANT QUE