

IFT 1015 - Entrée / sortie

Professeur:
Stefan Monnier

B. Kégl, S. Roy, F. Duranleau, S. Monnier
Département d'informatique et de recherche opérationnelle
Université de Montréal

hiver 2006

Au programme

- Affichage
- Lecture au clavier

- [Tasso: Chapitre 1].
- [Niño: Annexe A] ([difficile à lire](#) sans être familier avec le concept de classe)
- Pour ce cours, on fait usage de [notre propre bibliothèque](#) de méthodes pour la lecture de données au clavier

Communiquer une information

- Un programme est inutile s'il ne produit pas de **résultat**
 - **Où** communiquer le résultat?
 - à l'**écran**
 - dans un **fichier**
 - en **entrée** à un autre programme
 - etc.
- ⇒ opération de **sortie**

Communiquer une information

- Un programme n'est pas très pratique s'il produit toujours le même résultat
 - il faut un moyen pour lui **fournir des données** diverses (clavier, fichier, etc.)
- ⇒ opération d'**entrée**

Affichage à l'écran

- Afficher la valeur de `<expression>`

```
System.out.print(<expression>);
```

- Afficher la valeur de `<expression>` + fin de ligne

```
System.out.println(<expression>);
```

- `System.out`: objet qui correspond à/représente l'écran

- Imprimer dans un fichier: `redirect`

- `$ <programme> > <fichier>`

- exemple: `$ java Cercle > test1.txt`

Saisie au clavier

- La classe `Keyboard`
 - `Keyboard.readChar()` → lit un caractère
 - `Keyboard.readInt()` → lit un entier
 - `Keyboard.readDouble()` → lit un réel
 - `Keyboard.readString()` → lit une chaîne de caractères
 - copier `Keyboard.java` dans le répertoire d'utilisation
- Plus de détails en [labo](#)
- Consultez le [site du cours](#)

Exemple

```
double rayon; // le rayon du cercle

// invite l'utilisateur a taper le rayon:
System.out.print( "Rayon du cercle: " );

// lecture du rayon:
rayon = Keyboard.readDouble();
```