

## Chap 2 - Architecture des ordinateurs

### Démonstration

IFT6800

11 septembre 2015

### Changement de base

#### Décimal $\rightarrow$ Binaire

Pour transformer un nombre dans sa forme décimale vers sa forme binaire, on divise (avec reste) le nombre par deux tant qu'on n'obtient pas 0. Le  $i^e$  bit à partir de la droite est le reste de la  $i^e$  division.

$$\begin{aligned}577/2 &= 288 \text{ reste } 1 \rightarrow 1 \\288/2 &= 144 \text{ reste } 0 \rightarrow 01 \\144/2 &= 72 \text{ reste } 0 \rightarrow 001 \\72/2 &= 36 \text{ reste } 0 \rightarrow 0001 \\36/2 &= 18 \text{ reste } 0 \rightarrow 00001 \\18/2 &= 9 \text{ reste } 0 \rightarrow 000001 \\9/2 &= 4 \text{ reste } 1 \rightarrow 1000001 \\4/2 &= 2 \text{ reste } 0 \rightarrow 01000001 \\2/2 &= 1 \text{ reste } 0 \rightarrow 001000001 \\1/2 &= 0 \text{ reste } 1 \rightarrow 1001000001\end{aligned}$$

On peut vérifier notre réponse en additionnant les puissances de deux aux indices où le registre est à 1.

$$\begin{aligned}
(1001000001)_2 &= 1 \times 2^9 + 0 \times 2^8 + 0 \times 2^7 + 1 \times 2^6 + \\
&\quad 0 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + \\
&\quad 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\
&= 2^9 + 2^6 + 2^0 = 512 + 64 + 1 = 577
\end{aligned}$$

## Complément à deux

Soit  $x$  un entier non-négatif. On écrit  $(x)_b$  pour signifier “la représentation binaire de  $x$ ”.

Un registre de  $n$  bits peut contenir  $2^n$  mots binaires différents. Si on choisit une représentation non-signée, alors ces mots binaires représentent des entiers de 0 à  $2^n - 1$ . Si on choisit une représentation signée du type complément à deux, les mots binaires représentent des entiers entre  $-(2^{n-1})$  et  $2^{n-1} - 1$ .

Soit un nombre entier  $x$  quelconque. Pour lui donner une représentation en complément à deux, on écrit  $|x|$  sous sa forme binaire. Si  $x < 0$ , on le complémente et ajoute un.

Par exemple, sur un registres de 3 bits, on pourra écrire des nombres entiers entre  $-2^{3-1}$  et  $2^{3-1} - 1$ , i.e. entre  $-4$  et  $3$ . L’interprétation en entier non-signé et signé avec le complément à deux est la suivante :

Mot	Entier non-signé	Entier signé par le complément à 2
000	0	0
001	1	1
010	2	2
011	3	3
100	4	-4
101	5	-3
110	6	-2
111	7	-1

Pour trouver la représentation du nombre  $-3$ , on fait les calculs suivants :

$$\begin{aligned}(3)_b &= 011 \\ &\rightarrow 100 \quad (\text{on le complémente}) \\ &\rightarrow 101 \quad (\text{on ajoute 1})\end{aligned}$$

**Remarque 1.** *La représentation en complément à deux est cohérente avec l'identité  $0 = -0$*

$$\begin{aligned}(0)_b &= 000 \\ &\rightarrow 111 \quad (\text{on le complémente}) \\ &\rightarrow 1000 \quad (\text{on ajoute 1}) \\ &\rightarrow 000 \quad (\text{le registre n'a que 3 bits})\end{aligned}$$

On a bien à la fin 000 qui est égal à  $(0)_b$  et à  $(-0)_b$ .

**Remarque 2.** *La représentation en complément à deux est cohérente avec l'identité  $-(-x) = x$ .*

Par exemple  $-(-2) = 2$  :

$$\begin{aligned}(-2)_b &= 110 \\ &\rightarrow 001 \quad (\text{on le complémente}) \\ &\rightarrow 010 \quad (\text{on ajoute 1})\end{aligned}$$

On a bien à la fin 010 qui est égal à  $(2)_b$ .

**Remarque 3.** *L'addition dans la représentation en complément à deux est identique à l'addition en représentation binaire pour nombres non-négatifs.*

Par exemple  $(-1) + 2 = 1$  :

$$\begin{aligned}(-1)_b &= 111 \\ &\rightarrow 1001 \quad (\text{on additionne 010}) \\ &\rightarrow 001 \quad (\text{le registre n'a que 3 bits})\end{aligned}$$

On a bien à la fin 001 qui est égal à  $(1)_b$ .

## Explications mathématiques (Supplément)

Si on se restreint aux registres de  $n$  bits, “complémenter et ajouter 1” est équivalente à effectuer le calcul  $2^n - x$  :

$$\begin{aligned} 1111 \dots 1 - (x)_b + 1 &= 2^{n-1} + 2^{n-2} + \dots + 2 + 1 - x + 1 \\ &= 2^n - x \end{aligned}$$

On peut maintenant faire une preuve rigoureuse de nos remarque 2 et 3.

**Remarque.** *La représentation en complément à deux est cohérente avec l'identité  $-(-x) = x$ .*

*Démonstration.* Appliquer deux fois une négation revient à ne rien faire du tout puisque  $2^n - (2^n - x) = 2^n - 2^n + x = x$ .  $\square$

**Remarque.** *L'addition dans la représentation en complément à deux est identique à l'addition en représentation binaire pour nombres non-négatifs.*

*Démonstration.* Soit  $x, y$  les deux registres. On divise en 4 cas :

- $x, y \geq 0$  : l'addition est la même.
- $x, y < 0$  :

$$2^n - |x| + 2^n - |y| = 2^{n+1} - |x| - |y| \rightarrow -|x| - |y| = x + y$$

- Si  $x \geq 0$  et  $y < 0$  :

$$x + 2^n - |y| = 2^n - (|-x + y|) \rightarrow x - |y| = x + y$$

- Si  $x < 0$  et  $y \geq 0$  :

$$2^n - |x| + y = 2^n - (|x - y|) \rightarrow -|x| + y = x + y$$

$\square$

Attention, on peut facilement dépasser le registre. On peut additionner  $x$  et  $y$  à condition que  $x + y$  reste entre  $-2^{n-1}$  et  $2^{n-1} - 1$  inclusivement.

## Détermination du signe

Si on suppose qu'un mot du registre est un entier signé selon le complément à deux, comment peut-on déterminer le signe de l'entier qu'il représente ?

En inspectant le tableau plus haut, on observe que l'entier est négatif si et seulement si le premier bit du registre est 1. Peut-on généraliser cette

observation ?

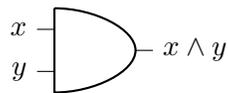
Oui ! Les mots binaires qui représentent un entier signé du type complément à deux prennent des valeurs non-négatives 0 à  $2^{n-1} - 1$ . Les nombres entre  $2^{n-1}$  et  $2^n$  représentent les nombres négatifs. Ces nombres ont un 1 à gauche dans leur représentation binaire.

## Circuits Booléens et arithmétique booléenne

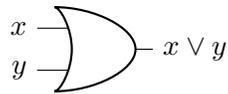
### Rappel

N'importe quel calcul sur des registres booléens peut être fait à partir des trois portes booléennes suivantes :

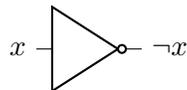
Le ET booléen :



Le OU booléen



Le NON booléen



L'ensemble constitué de ces trois portes est dit *universel*.

## Ou exclusif

La table de vérité du OUX (noté  $\oplus$ ) est

$x$	$y$	$x \oplus y$
1	1	0
1	0	1
0	1	1
0	0	0

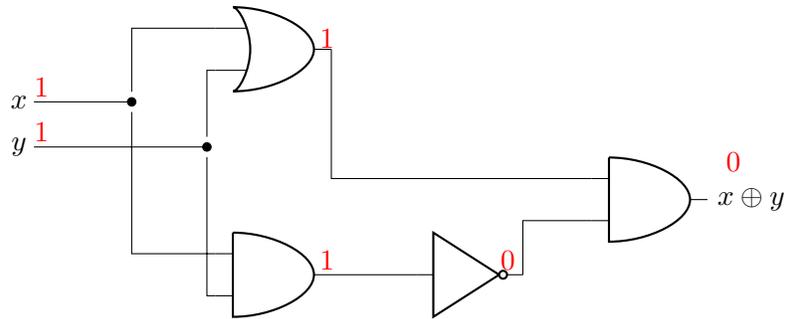
En mots,  $x \oplus y$  est 1 si et seulement si soit  $x$ , soit  $y$  est 1, mais pas les deux!

On peut interpréter ces valeurs comme 1 signifie “vrai” et 0 signifie “faux”. On utilise les valeurs booléens 0 et 1 puisque c’est ce que l’ALU fait dans le CPU.

On observe :  $x \oplus y = (x \vee y) \wedge \neg(x \wedge y)$ . Comment peut-on en être sûrs? En exhibant la table de vérité.

$x$	$y$	$x \vee y$	$x \wedge y$	$\neg(x \wedge y)$	$(x \vee y) \wedge \neg(x \wedge y)$
1	1	1	1	0	0
1	0	1	0	1	1
0	1	1	0	1	1
0	0	0	0	1	0

On inspecte les tables de vérités et observons que  $x \oplus y$  a les mêmes valeurs de vérité que  $(x \vee y) \wedge \neg(x \wedge y)$  pour tous booléens  $x$  et  $y$ . La deuxième expression est complètement exprimée en “et”, “ou” et “non”. Il ne nous reste alors qu’à traduire cette expression sous forme de circuit à l’aide de porte dans l’ensemble universel.



NB : En rouge est l'exécution du circuit sur entrée  $x = 1$  et  $y = 1$ .

### Circuit pour déterminer si $> 0$

Soit un registre représentant un entier signé selon le complément à deux. Bâtissons un circuit qui retourne 1 si et seulement si le registre est strictement positif. On se restreint aux registres de 8 bits.

On décrit le circuit à partir des opérations booléennes universelles. Sur entrée  $x_1, \dots, x_8$  où  $x_i \in \{0, 1\}$ , retourner 0 si et seulement si  $x_1 = 1$  ou si  $x_2 = x_3 = \dots = x_8 = 0$  :

$$\neg x_1 \wedge (x_2 \vee x_3 \vee x_4 \vee x_5 \vee x_6 \vee x_7 \vee x_8)$$