

IFT 2905: INTERFACES PERSONNE-MACHINE FORMALITÉS

<http://tiny.cc/ift2905>



Image © Katerina Kamprani, www.theuncomfortable.com

Mikhail Bessmeltsev

ÉQUIPE

Professeur: Mikhail Bessmeltsev

Heure de bureau: sur rendez-vous

Auxiliaires:

Cassandra Hamel

Corélie Godefroid

Wei Jia Huang



Professeur Adjoint Infographie

Université 
de Montréal



Massachusetts
Institute of
Technology

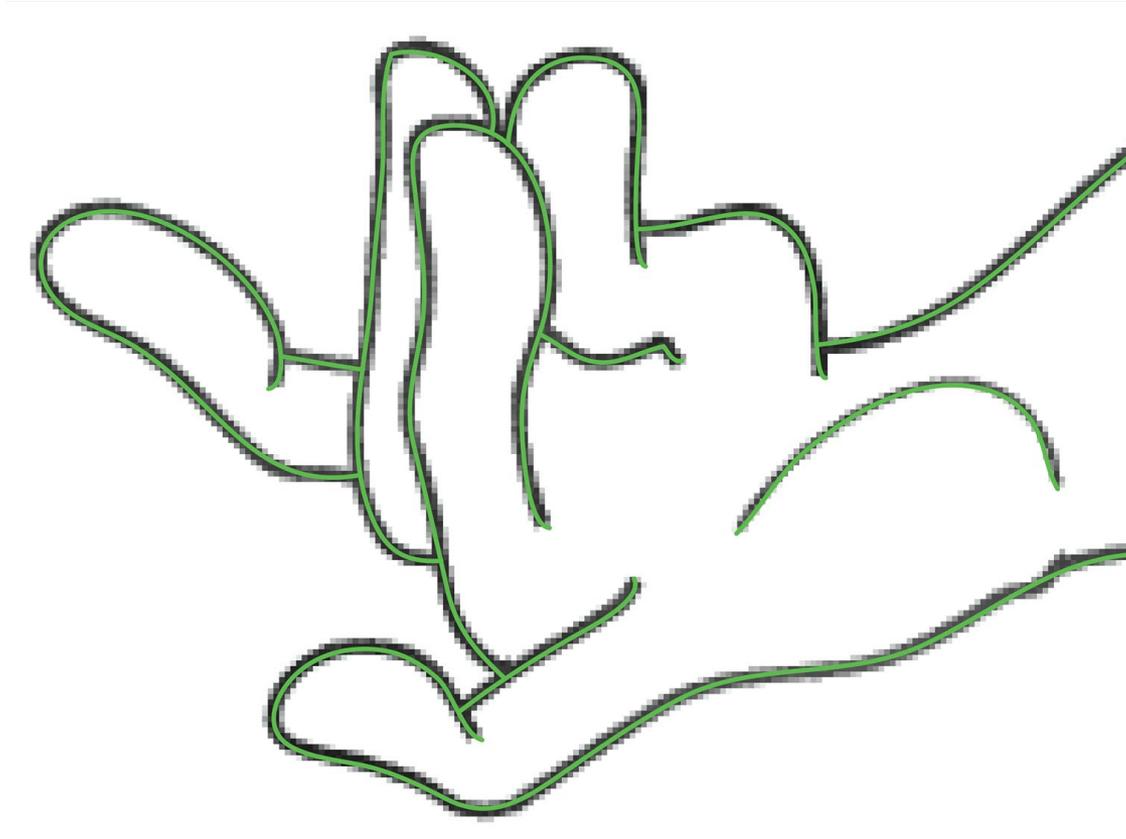
Postdoctoral Associate, Advisor: Justin Solomon



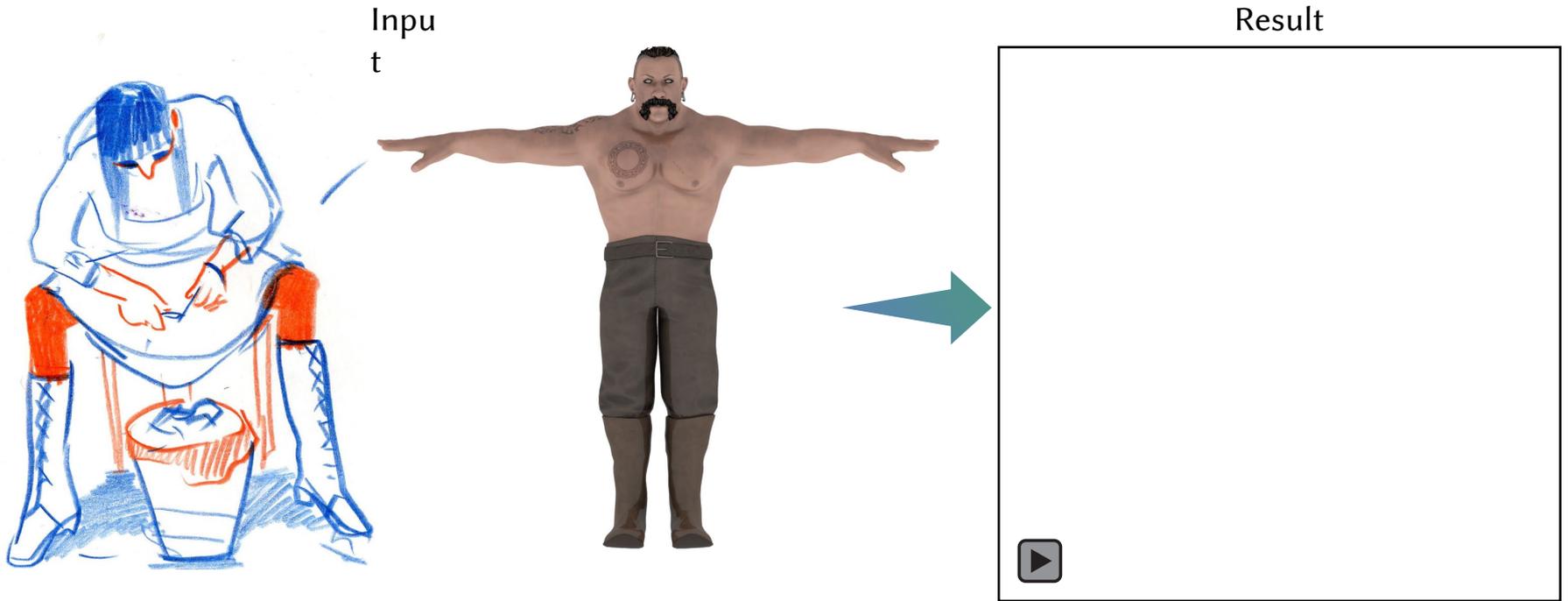
THE UNIVERSITY OF BRITISH COLUMBIA

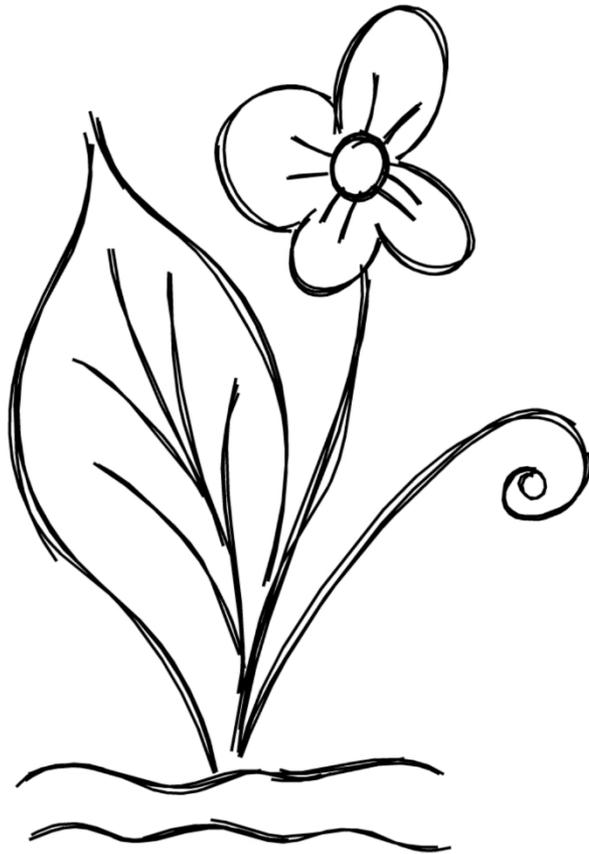
Ph.D., informatique, Supervisor: Alla Sheffer

Trouver des courbes dans le dessin



Vectorization of Line Drawings via PolyVector Fields by **Mikhail Bessmeltsev** and Justin Solomon, SIGGRAPH 2019





INFRASTRUCTURE

Studium pour notes, annonces, questions

Site web pour les matériaux + info

<http://tiny.cc/ift2905>

IFT 2905: INTERFACES PERSONNE-MACHINE

Veuillez consulter [la description officielle du cours](#) pour les horaires et les cours préalables.

Professeur: [Mikhail Bessmeltsev](#). L'heure de bureau: sur rendez-vous.

Cours magistral (A):

Lundi 8:30-9:30, B-3205 Pav. 3200 J.-Brillant

Vendredi 14:30-16:30, 1360 Pav. André-Aisenstadt (avant 16 fév et 1 mars), 1355 Pav. André-Aisenstadt (23 fév), B-3215 Pav. 3200 J.-Brillant (après)

Cours magistral (B):

Lundi 11:30-12:30, B-4215 Pav. 3200 J.-Brillant

Jedi 8:30-10:30, Y-115 Pav. Roger-Gaudry

Contact: Nous utiliserons StudiUM pour **toutes** les questions. Inscrivez-vous!

Les années précédentes: [2021](#), [2022](#), [2023](#)

QUESTIONS à moi ou aux auxiliaires?

- **Studium**
 - Message privée, si absolument nécessaire
- **En personne**
 - Si on commence enseignement en présentiel
- ~~Courriel~~

INFO

Cours

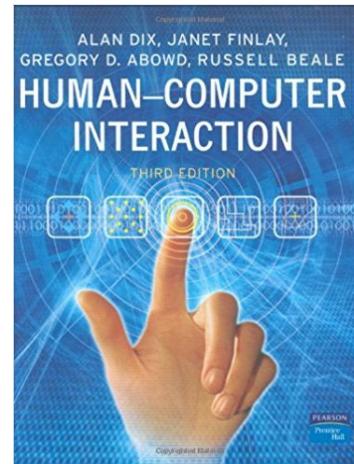
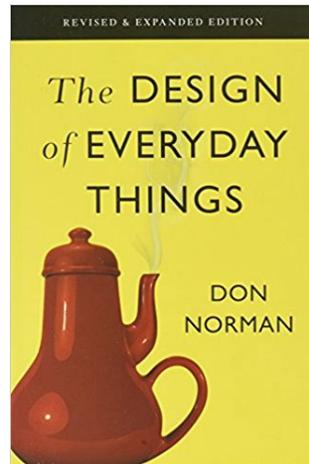
A: lundi 8:30 - 9:30
vendredi 14:30 – 16:30

B: lundi 11:30-12:30
jeudi 8:30 – 10:30

Démonstrations

lundi 9:30 – 11:30

LITTÉRATURE (OPTIONNEL)



Livre recommandés

Donald A. Norman: *The Design of Everyday Things* (2013), \$19.

Avec moins d'enthousiasme/réservations

Dix, Finlay, Abowd, Beale: *Human-Computer Interaction* (3rd Edition), \$145!!

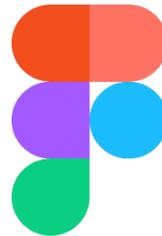
Learning Android: Develop Mobile Apps Using Java and Eclipse (2014), \$32.

Android Cookbook (2017), \$69.

DÉMONSTRATIONS

Miro et Figma

miro



- (peut être) Révision des questions d'examens d'années antérieures
- Exercices
- Réponses aux questions
- Applications pratiques

NOTES

Quatre devoirs (8%+9%+11%+15%)

Feedback (10%)

Examen intra (16%)

Examen final (31%)

~~CODAGE~~

DEVOIRS (43%)

- Quatre projets **en équipes**
 - **D1** (8%): Critique
 - **D2** (9%): Design
 - **D3** (11%): Design + Prototype
 - **D4** (15%): Design + Prototype + Évaluation
- Les séances de démos seront très utiles
- Former les équipes (5 personnes)

ÉQUIPES

- Former maintenant
 - http://tiny.cc/ift2905_teams_list
 - Date limite: le 16 janvier, 23:59:59
 - Noms **exactement** comme dans le Studium
 - Les étudiant.e.s sans équipe seront distribués aléatoirement
- Après D2, vous pouvez les changer
 - Max deux équipes différentes par trimestre
- Pas d'autres changements
 - Sauf: l'abandon du cours => besoin d'autre personne

ÉCHEANCES

Chaque devoir doit être remis avant 23:59:59 le jour spécifié.

1 jour en retard: -20%

2 jours en retard: -40%

3 jours ou plus en retard: **0%**

EXAMENS (16% + 31%)

Intra: jeudi, 16 février

Final: jeudi, 20 avril

Final: cumulative
Théorie + conception + critique

FEEDBACK (4*2.5%)

Pour chaque **devoir**, vous **pouvez** indiquer combien de travail chaque membre a fait

FEEDBACK (4*2.5%)

Pour chaque **devoir**, vous **pouvez** indiquer combien de travail chaque membre a fait

<http://tiny.cc/ift2905> feedback

Si vous ne le faites pas = "vous pensez que le travail a été réparti équitablement"



100% | \$ % .0 .00 123 | Default (Ari... | 10 | **B** *I* ~~S~~ A | 🔍 🏠 🔄 | ☰ ⏴ ⏵ ↘

	A	B	C	D	E	F
1	Equipe #	Nom 1	Nom 2	Nom 3	Nom 4	Nom 5



Étudiant.e 1

* 📄

- 0, rien ou presque rien
- 1, moins que prévu
- 2, charge attendue
- 3, plus que prévu
- 4, presque tout le travail

FEEDBACK (4*2.5%)

$$f = \begin{cases} 0\%, & \text{s'il y a au moins deux } f_i < 2 \\ 2.5\%, & \text{autrement} \end{cases}$$

Exemples:

$$f(2,2,2,2,2) = f(2,2,3,4,2) = 2.5\%$$

$$f(4,1,2,1,1) = f(2,2,1,1,0) = 0\%$$

- 0, rien ou presque rien
- 1, moins que prévu
- 2, charge attendue
- 3, plus que prévu
- 4, presque tout le travail

</INTRO>

tiny.cc/ift2905

