

DIRO
IFT 6150

TRAITEMENT D'IMAGES FILTRAGE FRÉQUENTIEL

Max Mignotte

Département d'Informatique et de Recherche Opérationnelle.

Http : [//www.iro.umontreal.ca/~mignotte/ift6150](http://www.iro.umontreal.ca/~mignotte/ift6150)

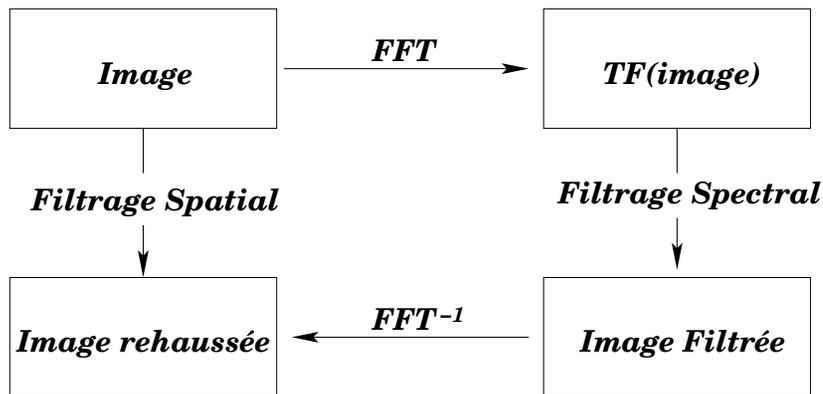
E-mail : mignotte@iro.umontreal.ca

FILTRAGE FRÉQUENTIEL SOMMAIRE

Introduction	2
Filtre Passe-bas Idéal	3
Filtre Passe-bas de Butterworth	4
Filtre Passe-haut Idéal	7
Filtre Passe-haut de Butterworth	8
Rehaussement des Hautes Fréquences	9
Filtre Passe-bande	10
Filtre Spectral Local	11
Filtre à Rejection de Bande	12
Filtre Homomorphique	14

FILTRAGE FRÉQUENTIEL INTRODUCTION

Rehaussement d'Images par Filtrage Spatial/Fréquentiel



Théorème de Convolution -Rappel-

$$f(x,y) * g(x,y) \longleftrightarrow F(u,\nu) \cdot G(u,\nu)$$

$$f(x,y) \cdot g(x,y) \longleftrightarrow F(u,\nu) * G(u,\nu)$$

donc, si $f(x,y)$ est l'image à filtrer et $G(u,\nu)$, le filtre fréquentiel

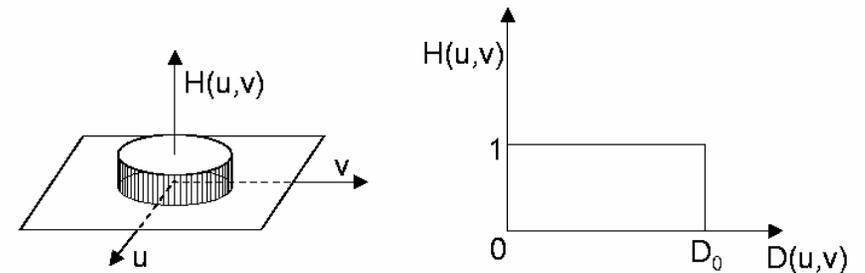
$$f(x,y) * g(x,y) = \mathcal{F}^{-1}\{F(u,\nu) \cdot G(u,\nu)\}$$

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS IDÉAL (1)

$$H(u,\nu) = \begin{cases} 1 & D(u,\nu) \leq D_0 \\ 0 & D(u,\nu) > D_0 \end{cases}$$

$$D(u,\nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure

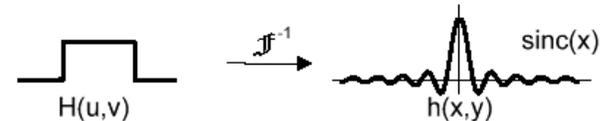


Problème

$$G(u,\nu) = F(u,\nu) \cdot H(u,\nu)$$

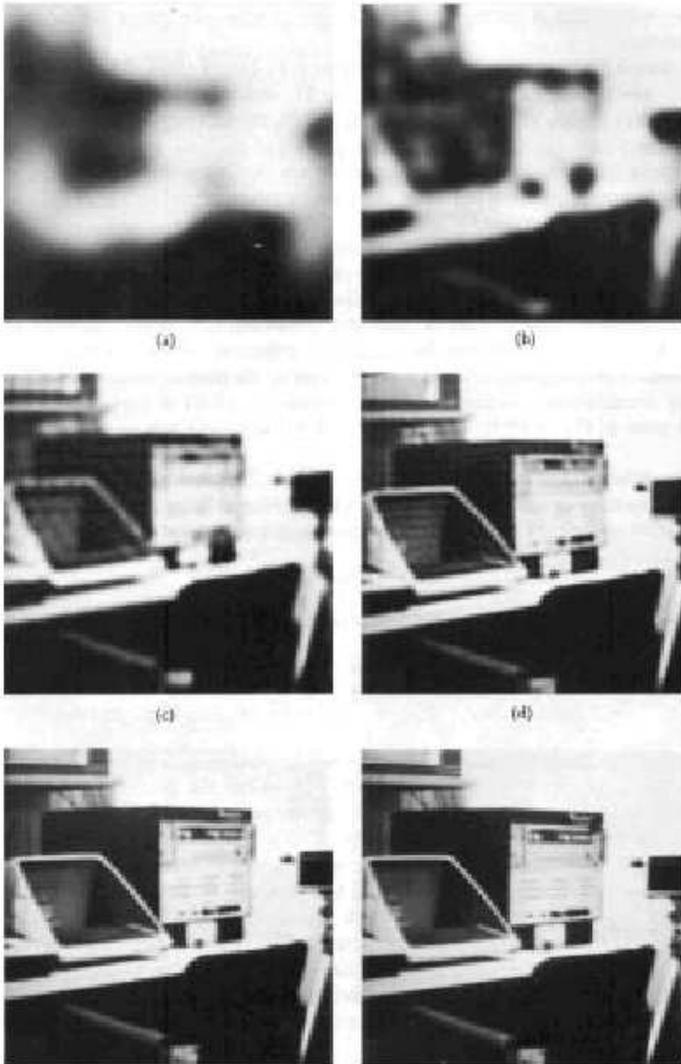
↓ Convolution Theorem

$$g(x,y) = f(x,y) * h(x,y)$$



↑ D_0 → ↓ Rayons des ondulations (-flou)

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS IDÉAL (2)

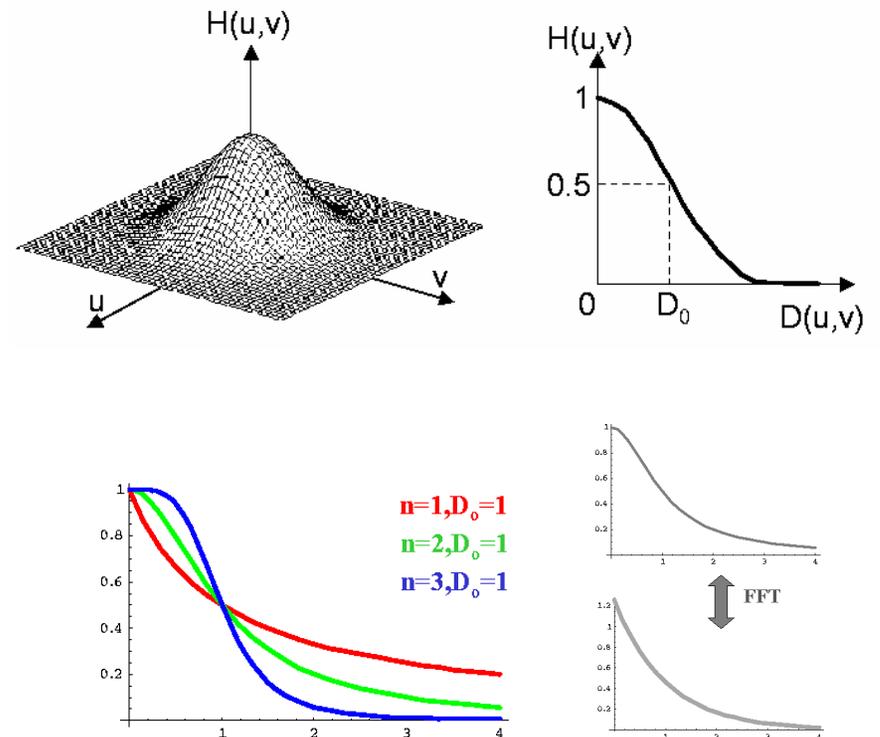


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS DE BUTTERWORTH (1)

$$H(u, \nu) = \frac{1}{1 + (D(u, \nu)/D_0)^{2n}}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

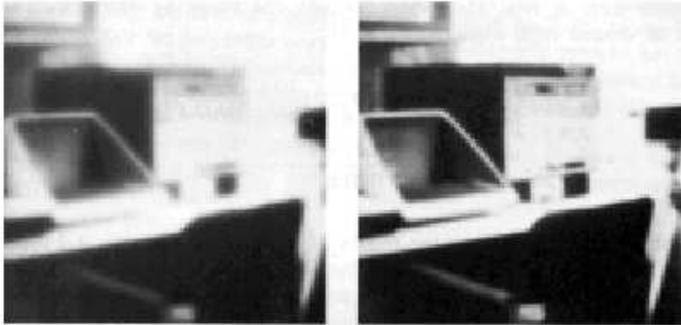
D_0 : Fréquence de Coupure



Note

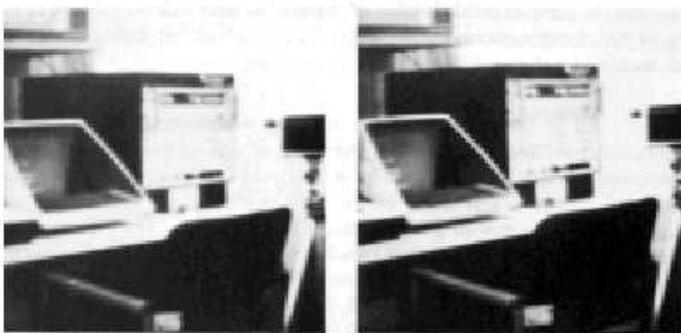
- Flou moins brutal et aucune ondulation -

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BAS DE BUTTERWORTH (2)



(a)

(b)



(c)

(d)

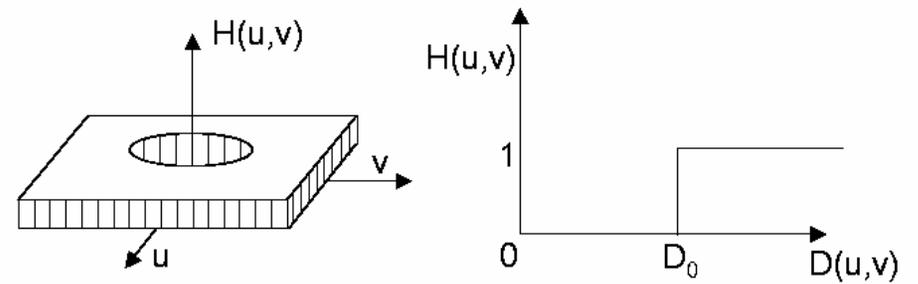


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-HAUT IDÉAL

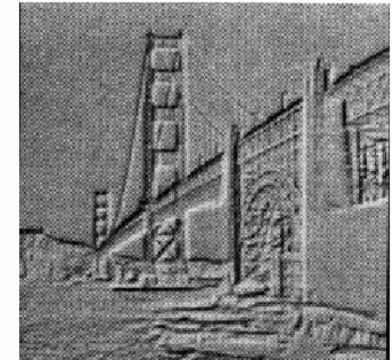
$$H(u, \nu) = \begin{cases} 1 & D(u, \nu) \geq D_0 \\ 0 & D(u, \nu) < D_0 \end{cases}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure



Exemple

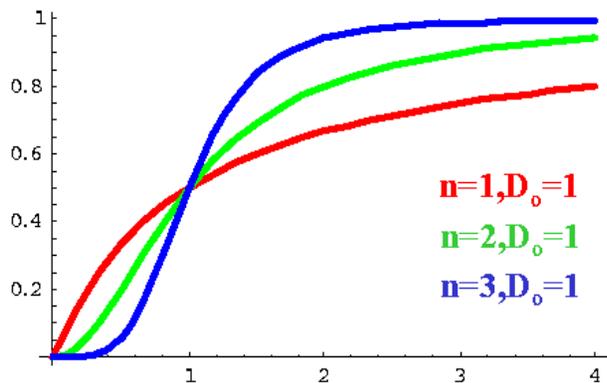
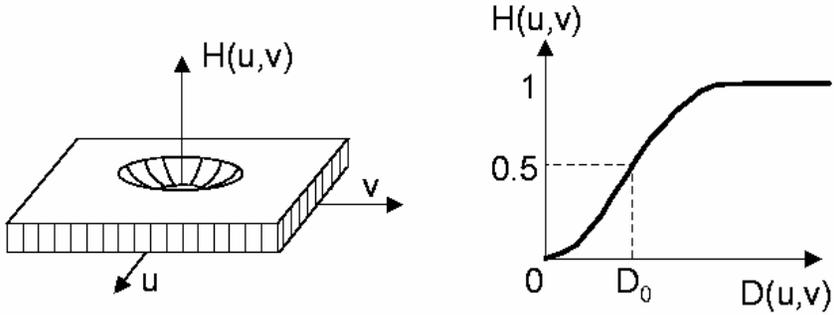


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-HAUT DE BUTTERWORTH

$$H(u, \nu) = \frac{1}{1 + (D_0/D(u, \nu))^{2n}}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

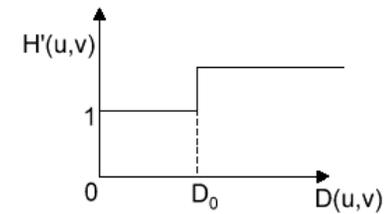
D_0 : Fréquence de Coupure



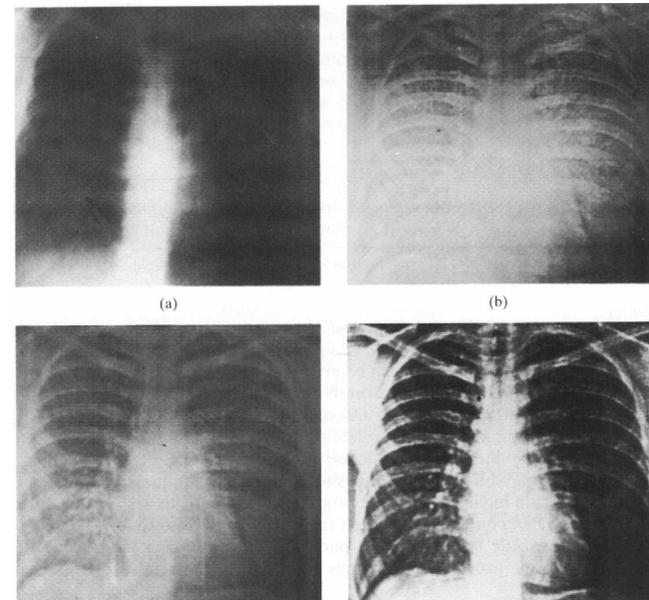
FILTRAGE FRÉQUENTIEL REHAUSSEMENT DES HAUTES FRÉQUENCES

- Maintient la moyenne et les BF
- Amplifie les HF

$$H'(u, \nu) = K_0 + H(u, \nu)$$



Exemple : Filtre PH Butterworth + Rehaussement HF + Égalisation

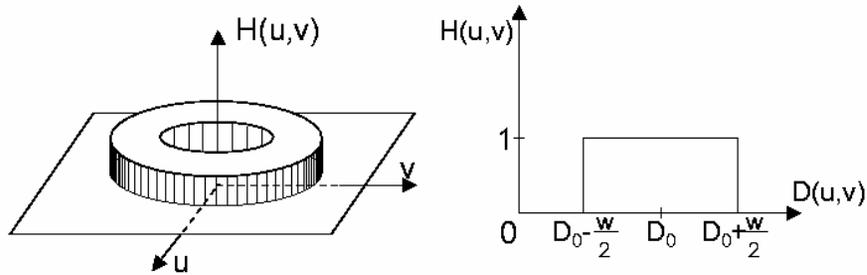


FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE PASSE-BANDE

$$H(u, \nu) = \begin{cases} 0 & D(u, \nu) \leq D_0 - \frac{w}{2} \\ 1 & D_0 - \frac{w}{2} < D(u, \nu) < D_0 + \frac{w}{2} \\ 0 & D(u, \nu) \geq D_0 + \frac{w}{2} \end{cases}$$

$$D(u, \nu) = \sqrt{u^2 + \nu^2}$$

D_0 : Fréquence de Coupure
 w : Largeur de Bande



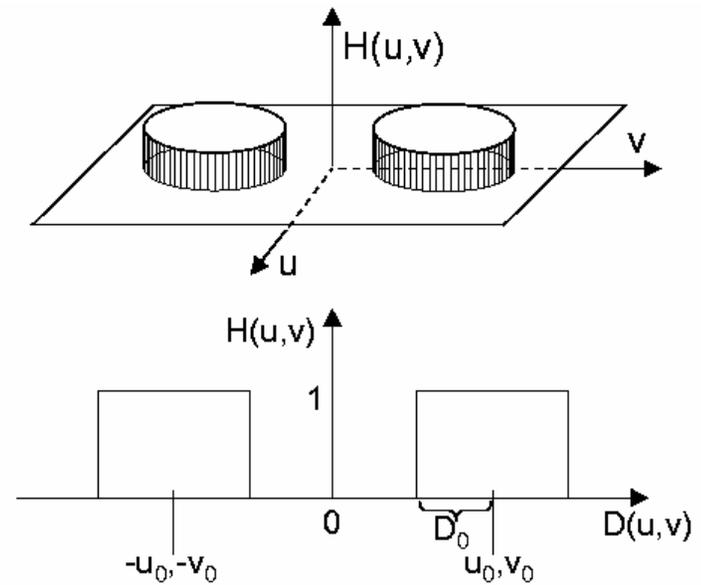
FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE SPECTRAL LOCAL

$$H(u, \nu) = \begin{cases} 1 & D_1(u, \nu) \leq D_0 \text{ ou } D_2(u, \nu) \leq D_0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

$$D_1(u, \nu) = \sqrt{(u - u_0)^2 + (\nu - \nu_0)^2}$$

$$D_2(u, \nu) = \sqrt{(u + u_0)^2 + (\nu + \nu_0)^2}$$

D_0 : Rayon autour de la fréquence locale
 u_0, ν_0 : Coordonné de la fréquence locale



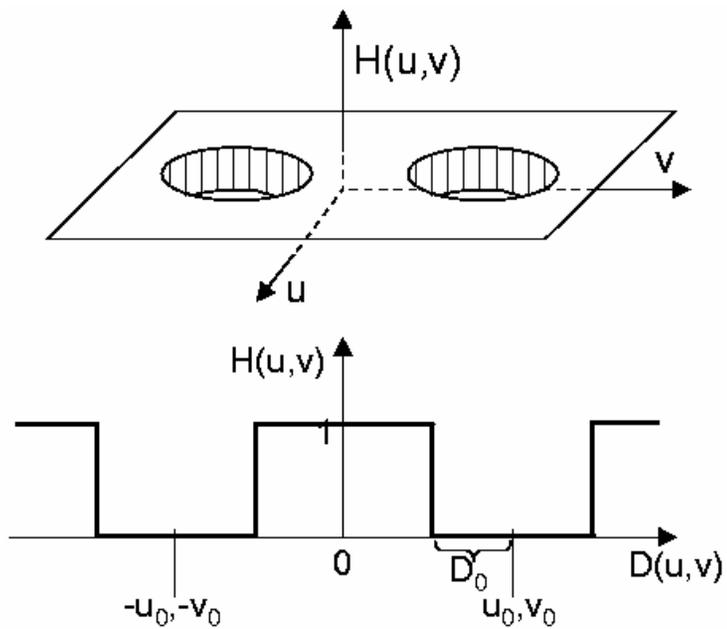
FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE A REJECTION DE BANDE (1)

$$H(u, \nu) = \begin{cases} 0 & D_1(u, \nu) \leq D_0 \text{ ou } D_2(u, \nu) \leq D_0 \\ 1 & \text{sinon} \end{cases}$$

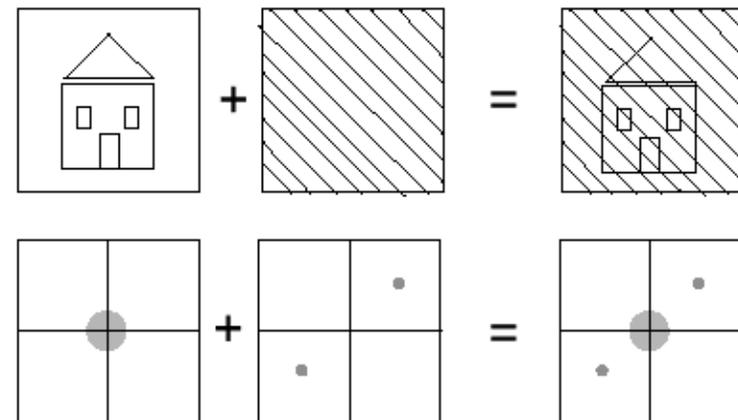
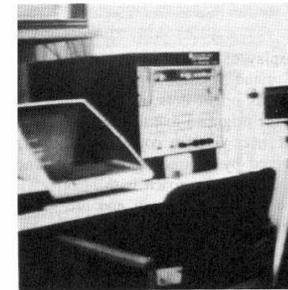
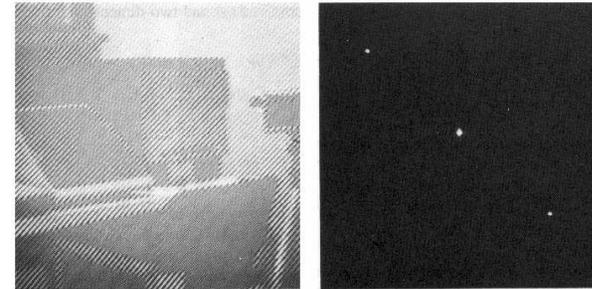
$$D_1(u, \nu) = \sqrt{(u - u_0)^2 + (\nu - \nu_0)^2}$$

$$D_2(u, \nu) = \sqrt{(u + u_0)^2 + (\nu + \nu_0)^2}$$

D_0 : Rayon autour de la fréquence locale
 u_0, ν_0 : Coordonné de la fréquence locale



FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRE A REJECTION DE BANDE (2)



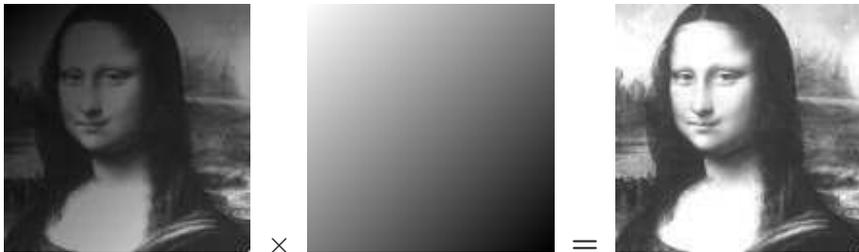
FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (1)



$$f(x, y) = i(x, y) \cdot r(x, y)$$

- $i(x, y)$: Illumination ► très basses fréquences
- $r(x, y)$: Réflectance ► plus hautes fréquences

► Opération Ponctuelle



► Filtrage Homomorphique

FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (2)

$$\begin{aligned} z(x, y) &= \log(f(x, y)) \\ &= \log(i(x, y) \cdot r(x, y)) = \log(i(x, y)) + \log(r(x, y)) \end{aligned}$$



$$Z(u, v) = I(u, v) + R(u, v)$$

Filtre Passe-haut $H(u, v)$:

$$S(u, v) = H(u, v) \cdot Z(u, v) = H(u, v) \cdot I(u, v) + H(u, v) \cdot R(u, v)$$

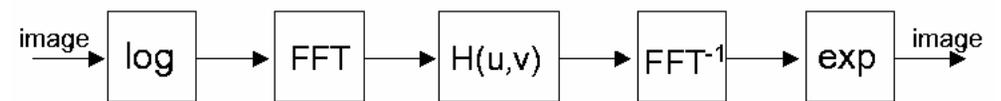


$$s(x, y) = i'(x, y) + r'(x, y)$$

$$g(x, y) = \exp(s(x, y)) = \exp(i'(x, y)) \cdot \exp(r'(x, y))$$

$$= i_0(x, y) \cdot r_0(x, y)$$

Diagramme Bloc



FILTRAGE FRÉQUENTIEL FILTRAGE HOMOMORPHIQUE (3)

