

Syntaxe et sémantique

Syntaxe = représentation du programme

Sémantique = sens attaché aux programmes

- `if (x == 0) y = 5;`
`if x = 0 then y := 5;`
`(if (= x 0) (set! y 5))`
- $6 + 1 / 3 \implies 6$
 $6 + 1 / 3 \implies 6.33\bar{3}$
 $6 + 1 / 3 \implies 2.33\bar{3}$

Ceci n'est pas un nombre

42

Syntaxe des expressions (1)

Préfixe $+ e_1 e_2$ Fonctions en math

Infixe $e_1 + e_2$ Opérateurs en math

Postfixe $e_1 e_2 +$ Calculatrices HP

Infixe est familière mais plus ambiguë:

$$a + b * c \stackrel{?}{\equiv} a + (b * c) \stackrel{?}{\equiv} (a + b) * c$$

$$a - b - c \stackrel{?}{\equiv} a - (b - c) \stackrel{?}{\equiv} (a - b) - c$$

$$\text{not } x < 0 \stackrel{?}{\equiv} (\text{not } x) < 0 \stackrel{?}{\equiv} \text{not } (x < 0)$$

$$\sin a - b \stackrel{?}{\equiv} \sin (a - b) \stackrel{?}{\equiv} (\sin a) - b \stackrel{?}{\equiv} (\sin a)(-b)$$

Syntaxe des expressions (2)

- Niveau de précedence: $a + b * c \equiv a + (b * c)$
- Associativité: $a - b - c \equiv (a - b) - c$

C a 15 niveaux!

Ils s'associent à gauche. Exceptions: unaires, $x ? y : z$ et affectations

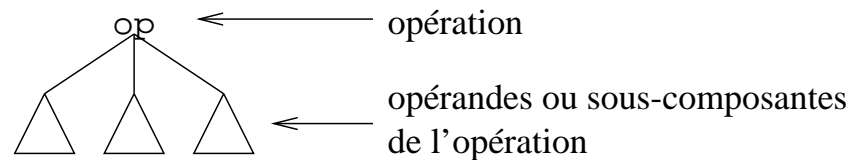
1 seule associativité par niveau

Il est difficile de mémoriser tous les niveaux

Arbred de Syntaxe Abstraite (ASA)

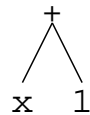
Représentation structurelle, dépouillée des détails de la syntaxe

Forme générale:

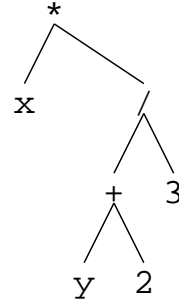


Exemples:

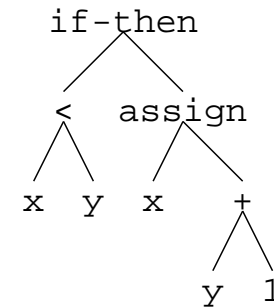
$x+1$



$x*((y+2)/3)$



if $x < y$ then $x := y + 1$



Pas de parenthèses et autre séparateurs sans importance

Point milieu entre syntaxe et sémantique

Définition formelle de la syntaxe

Tirée des concepts d'informatique théorique

Définir une *grammaire* qui spécifie exactement les programmes syntaxiquement corrects.

- Déf: *Vocabulaire* (Σ) = ensemble de symboles
- Déf: *Phrase* = séquence de symboles tirés de Σ .
- Déf: *Langage* = ensemble de phrases
- Déf: *Grammaire* = règles décrivant précisément le langage

Chapitre 2 de Sethi

Backus-Naur Form

Grammaire en format BNF: ensemble de *catégories* et de *productions* avec une catégorie désignée *catégorie de départ*

- *Catégorie* = nom d'un type de fragment de phrase
Ex: $\langle \text{expression} \rangle$, $\langle \text{entier} \rangle$, $\langle \text{type} \rangle$
- *Production* = règle de la forme

$$\langle \text{cat} \rangle ::= x_1 x_2 \dots x_n$$

où $\langle \text{cat} \rangle$ est une catégorie et x_i est une catégorie ou un symbole

Exemple:

$$\begin{aligned} \langle \text{bin} \rangle & ::= 0 \\ \langle \text{bin} \rangle & ::= 1 \\ \langle \text{bin} \rangle & ::= \langle \text{bin} \rangle \langle \text{bin} \rangle \end{aligned}$$

Dérivation BNF

Déf: *Dérivation directe* = application d'une règle de production

Ex: $y_1 \dots \langle \text{cat} \rangle \dots y_m \Rightarrow y_1 \dots x_1 \dots x_n \dots y_m$

il existe une règle $\langle \text{cat} \rangle ::= x_1 \dots x_n$

Déf: *Dérivation* = séquence de dérivations directes

commence par la catégorie de départ et se termine par une phrase

Ex: $\langle \text{bin} \rangle \Rightarrow \langle \text{bin} \rangle \langle \text{bin} \rangle \Rightarrow \langle \text{bin} \rangle 0 \Rightarrow 1 0$

Déf: $L(G)$ = langage défini par la grammaire G

$L(G) = \{ p \mid \langle \text{départ} \rangle \Rightarrow \dots \Rightarrow p \}$

Exemple de BNF

$$\langle \text{flottant} \rangle ::= \langle \text{entier} \rangle . \langle \text{entier} \rangle$$
$$\langle \text{entier} \rangle ::= \langle \text{chiffre} \rangle$$
$$\langle \text{entier} \rangle ::= \langle \text{chiffre} \rangle \langle \text{entier} \rangle$$
$$\langle \text{chiffre} \rangle ::= (0|1|2|3|4|5|6|7|8|9)$$

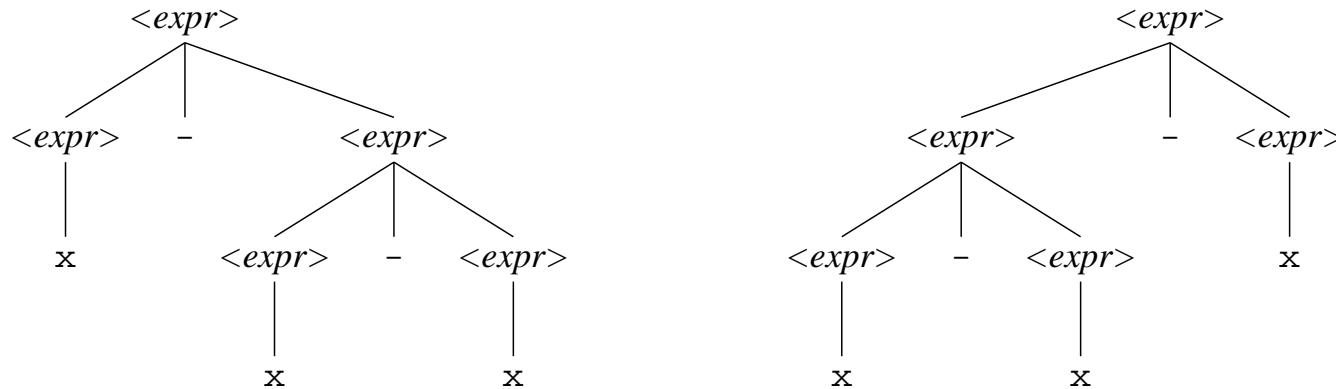
1.5 est-il un flottant? $\langle \text{flottant} \rangle \Rightarrow \langle \text{entier} \rangle . \langle \text{entier} \rangle \Rightarrow$
 $\langle \text{chiffre} \rangle . \langle \text{entier} \rangle \Rightarrow \langle \text{chiffre} \rangle . \langle \text{chiffre} \rangle \Rightarrow 1 . \langle \text{chiffre} \rangle \Rightarrow 1 . 5$

Grammaires ambiguës

Déf: une grammaire G est *ambiguë* ssi il existe une phrase dans $L(G)$ qui a plusieurs arbres de dérivation (pas juste plusieurs dérivations)

Exemple: $\langle \text{expr} \rangle ::= x$
 $\langle \text{expr} \rangle ::= \langle \text{expr} \rangle - \langle \text{expr} \rangle$

$x - x - x$:



Résoudre ou éliminer les ambiguïtés en BNF pour l'utiliser dans l'ASA

Extended BNF

Extension de la syntaxe BNF avec des expressions régulières:

$x_1|x_2$ peut-être soit x_1 soit x_2

(x) groupement

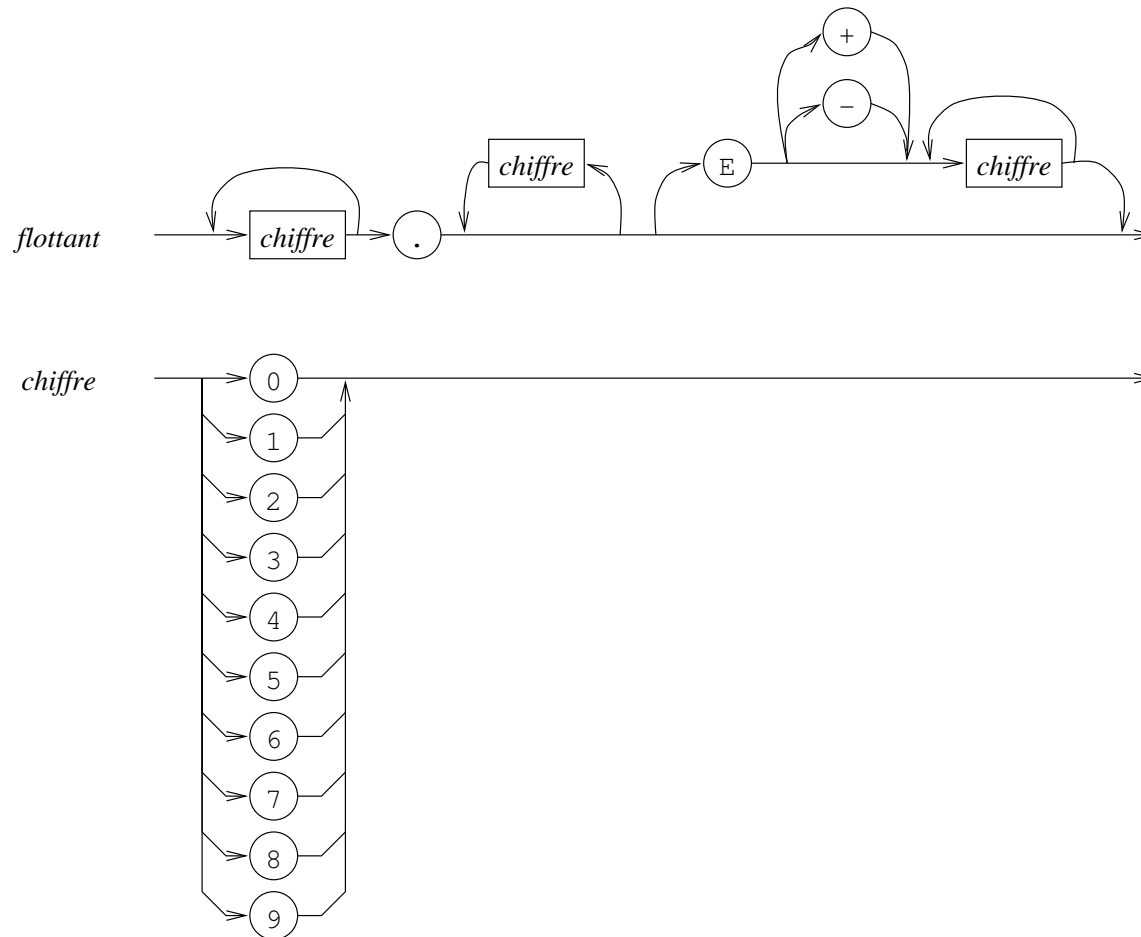
$[x]$ parfois noté $x?$ équivalent à $\varepsilon|x$

$\{x\}$ parfois noté x^*

Exemple: $\langle \text{entier} \rangle ::= \langle \text{chiffre} \rangle \{ \langle \text{chiffre} \rangle \}$

Diagramme syntaxique

Représentation graphique d'une catégorie d'une grammaire



Spécification et implantation

Spécification \Rightarrow syntaxe et sémantique sans implantation

Pas de spécification \Rightarrow pas de bug de l'implantation

Une implantation fidèle à la spécification est dite *conforme*

L'implantation a les mains libres quant à la manière de procéder

Les spécifications permettent d'offrir des *extensions*

Définition d'un langage

- Syntaxe
 - Règles lexicales
 - Grammaire
- Sémantique
 - Règles de typage (sémantique statique)
 - Règles d'évaluation (sémantique dynamique)

$[Char] \Rightarrow [Lexeme] \Rightarrow ASA \Rightarrow AnnotatedASA \Rightarrow Value$

Sucre syntaxique

Extension syntaxique superficielle

Absolument équivalente à une autre syntaxe

Gérable lors de la conversion vers l'ASA

Pas d'impact sur les propriétés internes du langage

Langages utilisés

Dans ce cours apparaîtront probablement les langages suivants:

- Haskell: Langage fonctionnel pur “Avoid success at all costs”
- Emacs List: Frère de Scheme (roi de la méta-programmation)
- Prolog: Grand-père de la programmation logique
- C: Programmation impérative de bas niveau
- Rust: Même chose, mais avec filet de sécurité
- Curry: Mélange de programmation fonctionnelle et logique